

NEW

## TECHNIQUE D'ANIMATION : ESCAPE GAME

### OBJECTIFS

A l'issue de la formation les stagiaires sauront :

- Créer, préparer et animer un escape game

### CONTENU

Au cours de cette formation les points suivants seront abordés :

#### JOUR 1

- Histoire et origine de l'escape game
- Les différentes formes d'escape game
- Les principes de jeu à respecter (chrono, indices, espace, énigmes et matériel)
- Construire son scénario (scénario linéaire , scénario convergent)
- Créer des énigmes ( adapté à l'âge du public ciblé, au type d'escape game, au scénario, aux capacités et au lieu)
- Création de l'organigramme d'énigmes
- Devenir game master ( suivi, indices et débref)
- Test et découverte (espace box, escape en réalité virtuelle et escape game grandeur nature)

### MODALITES TECHNIQUES ET PEDAGOGIQUES

- Tour de table ou questionnaire de positionnement et attentes
- Méthode pédagogique active et participative
- Evaluation (validation des objectifs) : exercices, mise en situation et pratique
- Documents remis : Aides mémoires, documents

### SUIVI ET EVALUATION

- Emargement par les stagiaires et intervenants
- Positionnement en début et fin de formation
- Questionnaire de satisfaction en ligne
- Attestation de fin de formation

### CONTACT FÉDÉRATION :

Pôle Formation : [formation@famillesrurales85.org](mailto:formation@famillesrurales85.org)  
02 51 44 37 92

### LES DÉTAILS DE LA FORMATION



Tous publics



de 6 à 12 personnes



Aucun prérequis



1 jours de 7h,  
soit 9h00 à 17h00



Etienne VALLOT  
LOVA GAMES



Fédération Familles Rurales de  
Vendée (ou décentralisation sur  
un territoire en fonction des  
inscriptions)



Jeudi 12 février 2024



Tarifs net de TVA :  
Réseau : 410€  
Hors Réseau : 459 €

Inscription possible jusqu'à 15 jours avant la 1ère date de formation.